🌡️ מד האווירה בכיתה

מתחילים ב־5. כל הצעה שעוברת מזיזה את הסמן לפי המספר שעל הגרסה שעברה. מגיעים ל־0? המועצה מתפרקת וכולם מפסידים.

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
🥳	🤩	😄	😊	🙂	😐	😐	😕	😟	😣	😱
בונוס +4	בונוס +4	בונוס +2	בונוס +2	בונוס 0	▶ התחלה בונוס 0	בונוס 0	בונוס −2	בונוס −2	בונוס −2	המועצה מתפרקת

🔄 מהלך תור

⚡ 1. אירוע
לפני כל תור זוגי הופכים קלף אירוע

🗳️ 2. הצעה
בוחרים קלף ומכריזים: מלאה או פשרה

🗣️ 3. שכנוע
30 שניות, חובה: כי / לכן / מפני ש

↩️ 4. תגובה
מתנגד/ת אחד/ת עונה. אפשר לעבור לפשרה

🤝 5. עסקאות
דקה אחת. אסימונים עוברים, הבטחות לא מחייבות

✋ 6. הצבעה
כולם הופכים יחד. אסימון = קול נוסף

🗳️ **הצעה על השולחן**

⚡ **ערמת אירועים**

🏛️ **הקופה**
אסימונים שהוצאו

⚖️ איך מחליטים?

✅ **רוב רגיל:** יותר קולות בעד מנגד. **תיקו = ההצעה נדחית.**

🛡️ **הגנת מיעוט:** גרסה מלאה של קלף 🛡️ צריכה רוב של ⅔ (בעד לפחות פי 2 מנגד).

🗣️ **"נימוק!"** בלי כי / לכן / מפני ש? כל אחד יכול לקרוא "נימוק!" והמשכנע/ת מנסח/ת מחדש.

⭐ **אסימון מתחת לקלף ההצבעה** = קול נוסף. אחרי ההצבעה הוא הולך לקופה.

⚖️ **ערעור:** פעם במשחק. מסבירים מי עלול להיפגע, וההצעה צריכה רוב של ⅔.

🏁 **סוף:** אחרי 10 הצעות או 30 דקות. חושפים תפקידים וסופרים נקודות.



✅ בעד
שחקן/ית 1

❌ נגד
שחקן/ית 1

⚖️ ערעור
פעם אחת במשחק: ההצעה צריכה רוב של ⅔
שחקן/ית 1

✅ בעד
שחקן/ית 2

❌ נגד
שחקן/ית 2

⚖️ ערעור
פעם אחת במשחק: ההצעה צריכה רוב של ⅔
שחקן/ית 2

✅ בעד
שחקן/ית 3

❌ נגד
שחקן/ית 3

⚖️ ערעור
פעם אחת במשחק: ההצעה צריכה רוב של ⅔
שחקן/ית 3

✅ בעד
שחקן/ית 4

❌ נגד
שחקן/ית 4

⚖️ ערעור
פעם אחת במשחק: ההצעה צריכה רוב של ⅔
שחקן/ית 4

✅ בעד
שחקן/ית 5

❌ נגד
שחקן/ית 5

⚖️ ערעור
פעם אחת במשחק: ההצעה צריכה רוב של ⅔
שחקן/ית 5

✅ בעד
שחקן/ית 6

❌ נגד
שחקן/ית 6

⚖️ ערעור
פעם אחת במשחק: ההצעה צריכה רוב של ⅔
שחקן/ית 6

✅ בעד
שחקן/ית 7

❌ נגד
שחקן/ית 7

⚖️ ערעור
פעם אחת במשחק: ההצעה צריכה רוב של ⅔
שחקן/ית 7

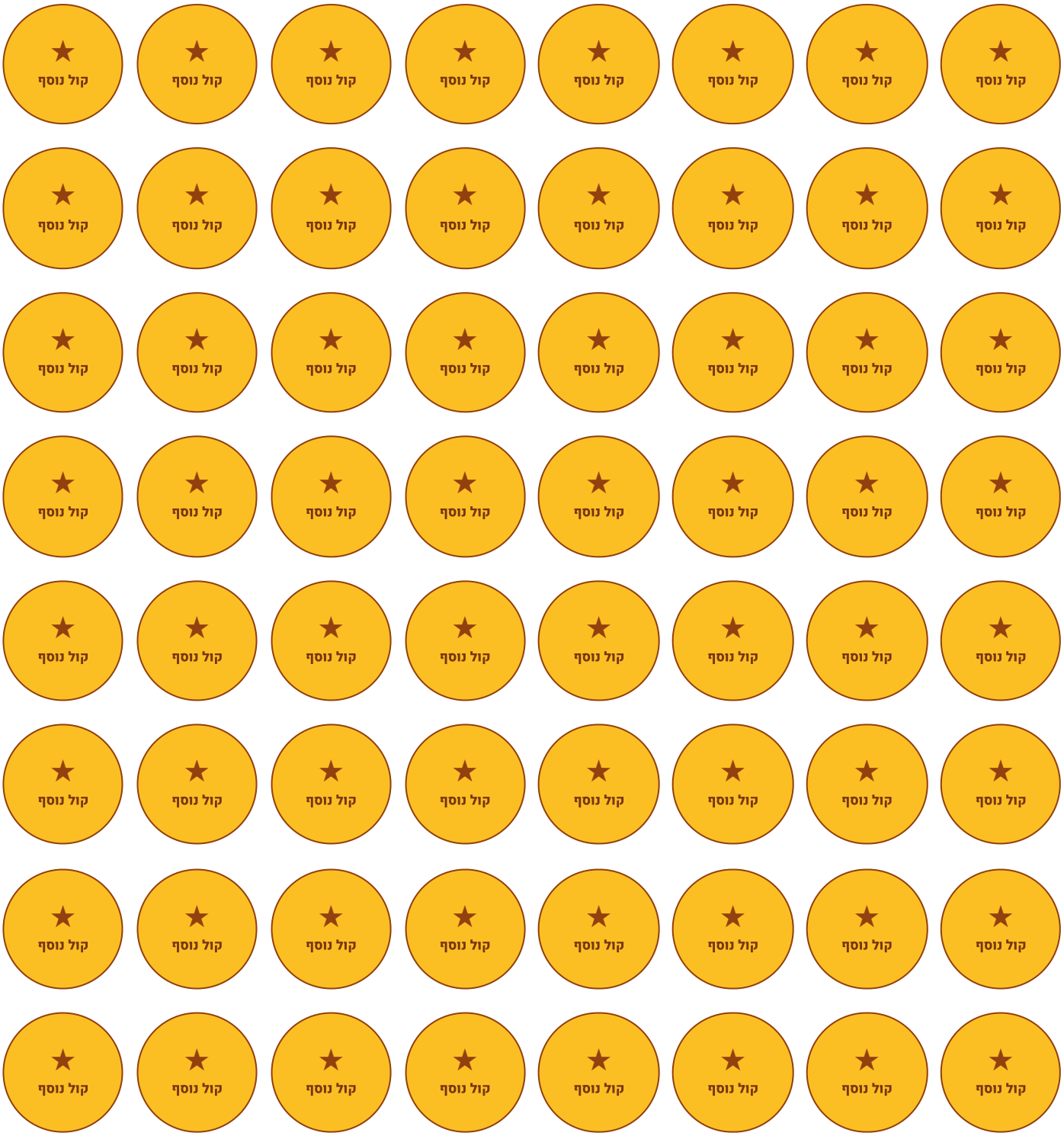
✅ בעד
שחקן/ית 8

❌ נגד
שחקן/ית 8

⚖️ ערעור
פעם אחת במשחק: ההצעה צריכה רוב של ⅔
שחקן/ית 8

⭐ אסימוני השפעה

64 אסימונים: 4 לכל שחקן, השאר לקופה · אפשר גם מטבעות או שעועית



📋 דף ניקוד

ממלאים במהלך המשחק · אפשר לצלם ולהדפיס שוב

📜 יומן ההחלטות

#	ההצעה	תחום 🤝🌱📚🎉	גרסה	עברה?	בעד : נגד	מד אחרי
1			מלאה / פשרה	✅ / ❌		
2			מלאה / פשרה	✅ / ❌		
3			מלאה / פשרה	✅ / ❌		
4			מלאה / פשרה	✅ / ❌		
5			מלאה / פשרה	✅ / ❌		
6			מלאה / פשרה	✅ / ❌		
7			מלאה / פשרה	✅ / ❌		
8			מלאה / פשרה	✅ / ❌		
9			מלאה / פשרה	✅ / ❌		
10			מלאה / פשרה	✅ / ❌		

🏆 ספירת נקודות בסוף המשחק

שורה	1	2	3	4	5	6	7	8
שם + תפקיד								
❤️ תחום אהוב: מלאה 3+ · פשרה 1+								
💔 תחום לא אהוב: מלאה 2− · פשרה 1−								
🗳️ הצעות שלי שעברו: מלאה 1+ · פשרה 2+								
⭐ אסימון שנשאר: 1+ לכל אחד								
🎯 משימה סודית הושלמה: 3+								
🌡️ בונוס מד (לפי לוח המועצה)								
🏆 סה"כ								

🎉 **ניצחון כיתתי:** אם מד האווירה גמר ב־7 ומעלה – כל הכיתה ניצחה יחד, וגם יש מנצח/ת אישי/ת. תיקו בנקודות? מנצח מי שנשארו לו יותר אסימונים.